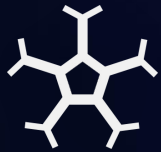


FORUM
VR

10TECH



10TECH





10TECH ЯВЛЯЕТСЯ БИЗНЕС ПАРТНЕРОМ ЛИДЕРОВ ОТРАСЛИ

Официальный бизнес-партнер производителей AR/VR оборудования



- 1 из 320 компаний в мире, 1-я в Казахстане, кто стал партнером Oculus
- Единственный партнер Microsoft HoloLens в СНГ

Наши клиенты - крупнейшие компании Казахстана



Наши инвесторы



Участник стартап-акселераторов



astana hub

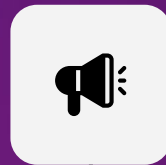


Основные этапы развития



2016

Создание 10TECH
Специализация:
AR/VR/Metaverse



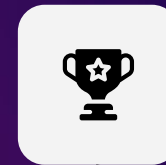
2017-2018

- Проект цифрового двойника карьера по добыче железной руды для ERG
- Размещение на Microsoft Store



2019-2021

- Получение статуса участника AstanaHub, получение налоговых преференций
- Получение статуса партнера Microsoft Hololens, Oculus
- Создание MetaVerse ForumVR
- Получение финансирования от QazInnovations



2020-2023

- Заключение контракта на закрытое мероприятие на ForumVR для КМГСС
- Проведение 10 открытых мероприятий на ForumVR
- Получение финансирования от Eurasian Development Bank

Реализованные проекты



OAR

Цифровой двойник действующего карьера открытого типа. Система автономного моделирования и поддержки принятия решений в режиме, близком к реальному времени:

- Моделирование различных результатов в зависимости от ситуации
- 3D-визуализация - оперативное восприятие информации
- простой инструмент визуализации
- 100% погружение

Интерактивное обучение (симуляция аварийных и военных учений, спортивные тренировки и другие), улучшение навыков по технике безопасности, экзамены, тестирование для гарнитуры VR:

- имитация ЧС
- 100% погружение
- автоматическая проверка навыков и знаний
- многократное использование данного обучения

SVR



ForumVR

Метавселенная для деловых мероприятий в интерактивной 3D-среде:

- внедрение новых технологий использования цифровых двойников
- проверка знаний и тестирование сотрудников
- интегрирование элементов документооборота допуски/наряды для ускорения работы (скоро)

SVR - интерактивные VR инструктажи без преподавателей, с возможностью выставления оценок и аналитикой



VR-инструктаж "Пожарная безопасность" на базе очков виртуальной реальности Oculus Quest 1.

1 часть. Система обучает работе с огнетушителем и порядку действий при пожаре при помощи интерактивных 3D моделей предметов.

2 часть. Система имитирует возникновения пожара и в условиях задымления, сформированная имитация с ограниченным временным периодом (до 5 минут) и по результатам выставляется оценка действиям пользователя.



VR-инструктаж "Работа на высоте" на базе очков виртуальной реальности Oculus Quest 1.

Инструктаж обучает порядку подъема и использования СИЗов при работе на высоте для промышленных предприятий.



VR-инструктаж "Развертывание морских бонов" на базе очков виртуальной реальности Oculus Quest 1.

Инструктаж имитирует работу по экстренному реагированию на разливы нефти в открытых водоемах и обучает порядку действий в соответствии с международными требованиями.

OAR - цифровой двойник карьера



Имитационная модель действующего карьера разработана на базе Microsoft HoloLens (компания получила бизнес-партнерство с Microsoft HoloLens), проект реализуется на [Microsoft Store](#)

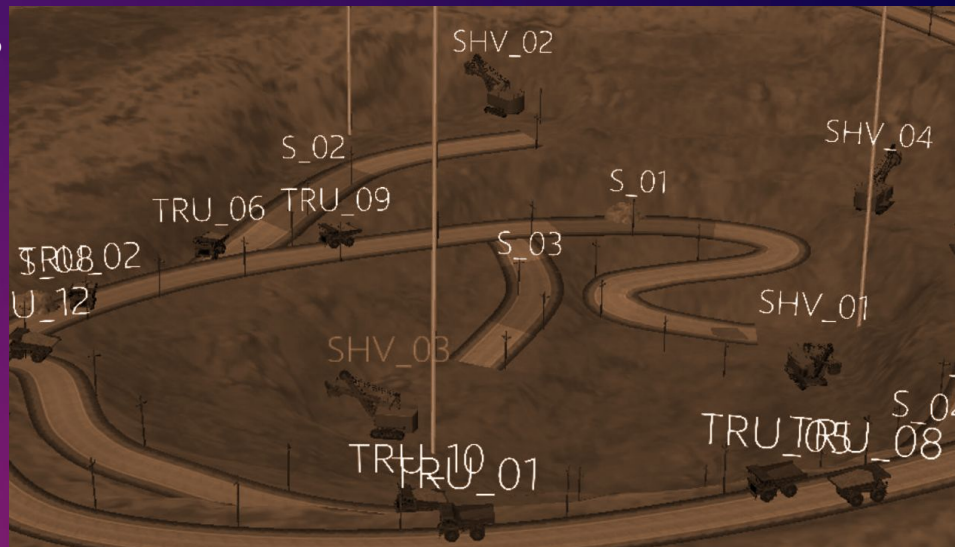


Проведенные тренинги для менеджеров горнодобывающих предприятий ERG (2017-2018), используя OAR, позволило улучшить навыки по нахождению "узких" мест (bottleneck), операционной эффективности и управлению ограничениями по принципу бережливого производства.



OAR предлагает реалистичную интерактивную модель карьера с более чем 50 единицами оборудования, 220 возможных управленческих инициатив и более 33 тыс. возможных результатов.

В настоящее время осуществляется работа по формированию нового продуктового подхода, а именно перенос решения на мобильную версию и интеграции контроллеров/датчиков и элементов связи (LTE/5G) для реализации.



Ценность, которую мы создали, используя OAR

Обратная связь

Менеджеры/диспетчера видят прямую связь между осуществляемой деятельностью и ростом производственных мощностей

Прозрачность

Результаты основаны на математической и финансовой модели

ИТОГ:



Геймификация

Повышение заинтересованности и вовлеченности пользователей в процесс обучения

3D-визуализация

Визуализация сложных процессов

- Повышение экономической эффективности производства в среднем до 30%
- Увеличение скорости принятия решений в среднем до 2 часов
- Улучшение навыков управления (руководство информируется о проблемах и путях решения) и анализ (руководство получает предварительный прогноз потерь и убытков от деятельности)

Мобильные приложения с элементами дополненной реальности



Asar Tourism

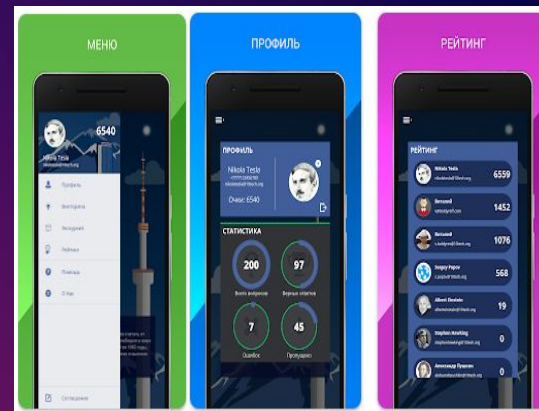
Приложение-гид по достопримечательностям Казахстана с элементами дополненной реальности и интегрированным видео 360. Приложение разработано с целью повышения туристической привлекательности и международной узнаваемости Республики Казахстан.

Доступно на Play Market, App Store



ERGigitGO

Корпоративная мобильная игра-викторина на основе дополненной реальности. Цель игры: поймать главного героя Ерджигита в физическом месте проведения игры с помощью камеры смартфона. На данный момент проект завершен.



АртФест ERG

Приложение-экскурсовод для Арт-фестиваля ERG «Страна мастеров», который проводится 8 сентября 2018 г. в г. Алматы на территории центра ARTXAVC. Виртуальные версии объектов искусства на основе AR, возможность сфотографироваться на их фоне. Проведение викторины с розыгрышем призов.

Видео 360



Мультфильм 360
“Цитадель”

Исторический
мультфильм
длительностью 3 минуты
для Qazaq Geography.

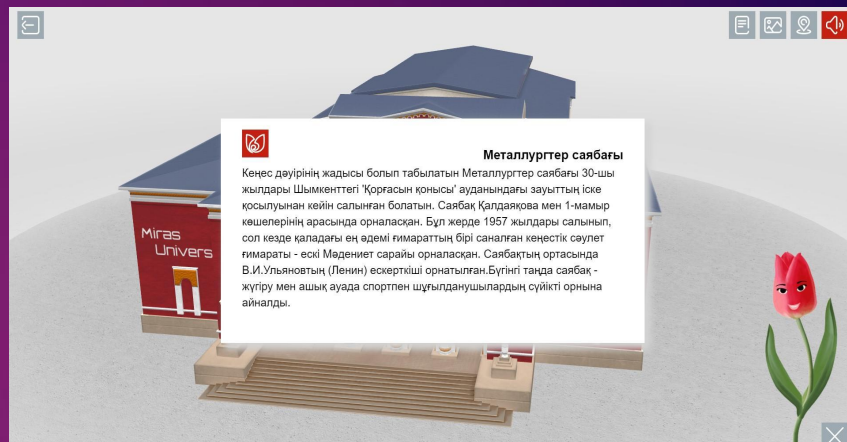


Онлайн виртуальные 3D-туры



Туристическая 3D карта г. Шымкент +
VR туры 360 для Qazaq Geography,
Управление туризма г. Шымкент

Доступно на ПК и мобильных
устройствах



ForumVR



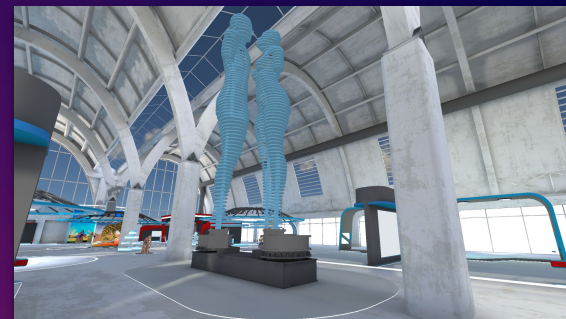
ОНЛАЙН ОБУЧАЮЩИЕ СИМУЛЯТОРЫ

Высокоэффективные программы практического обучения, основанные на подходе «обучение на практике», с экзаменами, оценкой и разрешениями на работу для корпоративного применения



ОНЛАЙН БИЗНЕС МЕРОПРИЯТИЯ

Метавселенная позволяет «растянуть» продолжительность событий — сделать так, чтобы они длились не дни, а месяцы; и может быть использован для лидогенерации



ОНЛАЙН ВЫСТАВКИ

Информация как в традиционном формате (графика, текст, видео), так и в интерактивном формате 3D (цифровые двойники любых объектов)

Реализованные мероприятия на ForumVR за 2022 год



Вводный инструктаж для посетителей Северо-Каспийской экологической базы быстрого реагирования на разливы нефти КМГ СС
Разработан в виде серии интерактивных инструктажей с блоком тестирования, хранением оценок на сервере, аналитикой и возможностью администрирования.
Более 300 посетителей в день.



Фестиваль французского кино в формате VR в Алматы, Казахстан
В партнерстве с Французским Альянсом
2 тыс. посетителей



Выставка казахстанских ИТ-компаний
Клиент: Казахстанская ассоциация ИТ-компаний
Более 30 участников
Более 1 тыс. посетителей

Привлеченное грантовое финансирование

Организация грантодатель	Сумма	Оценка продукта
Фонд DAI (USAID)	\$ 35 000.00	ASAR Tourism - \$ 70 000.00
QazInnovations (1 стадия финансирования)	\$ 23 000.00	ForumVR - \$ 93 000.00
Евразийский Банк Развития, Фонд цифровых инициатив (первый проект профинансированный ЕАБР)	\$ 80 000.00	ForumVR - \$ 173 000.00

В настоящее время ожидается получение Стадия 2 от QazInnovations в сумме до 80 млн. тенге (\$170 000).

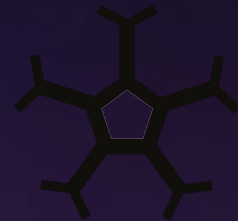
Активы ИТ компании

	ед. изм.	Оценка
Запасы	млн тенге	0.6
Прочие оборотные средства	млн тенге	20.7
Основные средства	млн тенге	7.0
Прочие активы	млн тенге	9.1
Всего активов	млн тенге	37.4

Доход с 2016 по 2022

Продукт	ед. изм.	Доход
OAR	млн тенге	77.8
SVR	млн тенге	35.8
ForumVR	млн тенге	5.9
Другие	млн тенге	24.1
Итого	млн тенге	143.7

Предполагаемая цена продажи 100% доли составляет 282 500 000 тенге



10TECH

010000, Казахстан,
г. Астана,
ул. М. Габдуллина, 5
БЦ "Арнау" , офис 705,
+7 777 444 54 55
info@10tech.org