



**ELEMENTARY
ACADEMY**

NEURO EDUCATIONAL PLATFORM

NEP

- **ПРИЛОЖЕНИЕ, КОТОРОЕ СОЧЕТАЕТ ФИТНЕС И ОБУЧЕНИЕ,
СТИМУЛИРУЯ УМСТВЕННОЕ И ФИЗИЧЕСКОЕ РАЗВИТИЕ.**

О НАС

NER — ЭТО ИННОВАЦИОННАЯ ПЛАТФОРМА, КОТОРАЯ ПРЕДСТАВЛЯЕТ СОБОЙ СИНТЕЗ ОБУЧЕНИЯ И ФИЗИЧЕСКОЙ ПОДГОТОВКИ, УПРАВЛЯЕМЫЙ ИСКУССТВЕННЫМ ИНТЕЛЛЕКТОМ. ОСНОВНАЯ ИДЕЯ ЗАКЛЮЧАЕТСЯ В ТОМ, ЧТО ПОЛЬЗОВАТЕЛЬ НЕ ПРОСТО СИДИТ И УЧИТСЯ ИЛИ ЗАНИМАЕТСЯ СПОРТОМ ОТДЕЛЬНО, А ДЕЛАЕТ ЭТО В РАМКАХ ЕДИНОЙ ИНТЕГРИРОВАННОЙ СИСТЕМЫ, КОТОРАЯ СТИМУЛИРУЕТ КАК УМСТВЕННЫЕ, ТАК И ФИЗИЧЕСКИЕ СПОСОБНОСТИ.

ПЕРСОНАЛИЗАЦИЯ

ИСПОЛЬЗУЯ ДАННЫЕ О ПРОГРЕССЕ И ПРЕДПОЧТЕНИЯХ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ, ИИ СОЗДАЕТ ИНДИВИДУАЛЬНЫЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЕ И ФИТНЕС-ПРОГРАММЫ. ЕСЛИ ПОЛЬЗОВАТЕЛЬ ХОЧЕТ ИЗУЧАТЬ АНГЛИЙСКИЙ ЯЗЫК ИЛИ ПРОГРАММИРОВАТЬ И ОДНОВРЕМЕННО ПОХУДЕТЬ ИЛИ БРОСИТЬ КУРИТЬ, ИИ СКОМПОНУЕТ ПРОГРАММУ, ВКЛЮЧАЮЩУЮ В СЕБЯ КАК УРОКИ ЯЗЫКА, ТАК И СПЕЦИАЛЬНО ПОДОБРАННЫЕ УПРАЖНЕНИЯ ДЛЯ СЖИГАНИЯ КАЛОРИЙ.

ВЗАИМНАЯ СВЯЗЬ ЦЕЛЕЙ

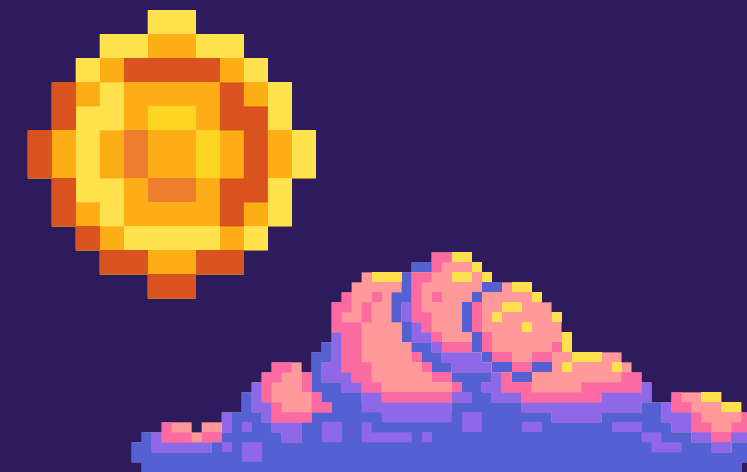
ИИ СВЯЗЫВАЕТ ФИЗИЧЕСКУЮ АКТИВНОСТЬ И ОБУЧЕНИЕ ТАКИМ ОБРАЗОМ, ЧТО ДЛЯ РАЗБЛОКИРОВКИ СЛЕДУЮЩЕГО УРОКА ИЛИ МАТЕРИАЛА ПОЛЬЗОВАТЕЛЬ ДОЛЖЕН ВЫПОЛНИТЬ ОПРЕДЕЛЕННЫЕ ФИЗИЧЕСКИЕ ЗАДАНИЯ. ЭТО СОЗДАЕТ ДОПОЛНИТЕЛЬНУЮ МОТИВАЦИЮ ДЛЯ ЗАНЯТИЙ СПОРТОМ, ТАК КАК ФИЗИЧЕСКАЯ АКТИВНОСТЬ СТАНОВИТСЯ НЕ ПРОСТО СРЕДСТВОМ ДЛЯ УЛУЧШЕНИЯ ЗДОРОВЬЯ, НО И КЛЮЧОМ К ОБРАЗОВАТЕЛЬНОМУ ПРОГРЕССУ.

ГЕЙМФИКАЦИЯ

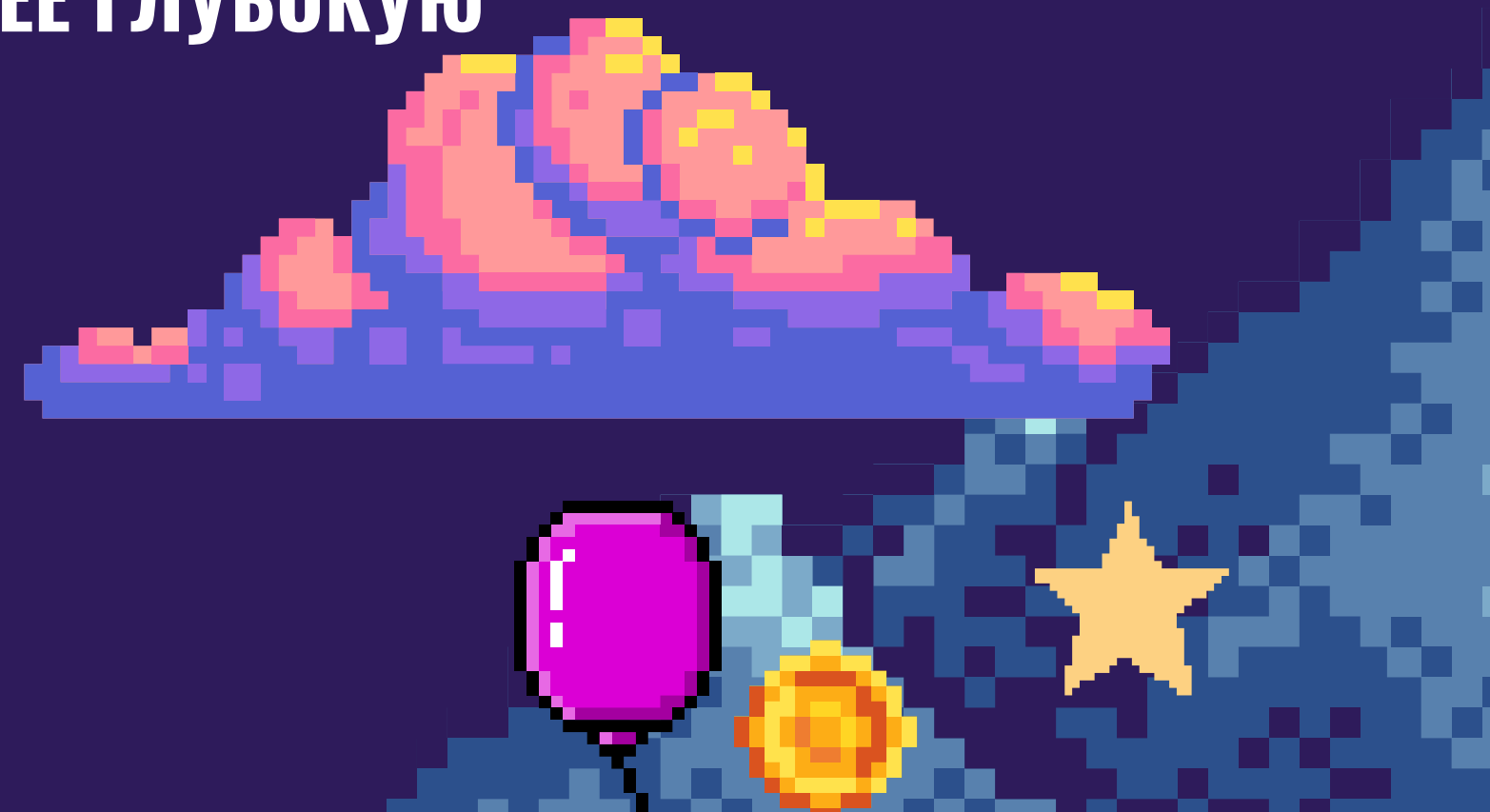
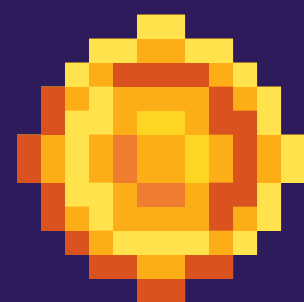
NEP GM



ЭЛЕМЕНТЫ ИГРЫ



ЭЛЕМЕНТЫ ИГРЫ, ТАКИЕ КАК ОЧКИ ОПЫТА, УРОВНИ, МЕДАЛИ И ДОСТИЖЕНИЯ, ВНЕДРЕНЫ В ПРОЦЕСС ОБУЧЕНИЯ И ФИЗИЧЕСКОЙ ПОДГОТОВКИ. ЭТО ПРЕВРАЩАЕТ РУТИНУ В ЗАХВАТЫВАЮЩУЮ ИГРУ, ГДЕ КАЖДЫЙ НОВЫЙ УРОВЕНЬ ЯЗЫКА ИЛИ ФИТНЕС-НАВЫК ОТКРЫВАЕТСЯ ЧЕРЕЗ ДОСТИЖЕНИЕ РЕАЛЬНЫХ ФИЗИЧЕСКИХ И УМСТВЕННЫХ ЦЕЛЕЙ. У ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ ЕСТЬ ВОЗМОЖНОСТЬ ВЫЗЫВАТЬ ДРУГ ДРУГА НА УМСТВЕННЫЕ ДУЕЛИ, ЧТО ОБЕСПЕЧИВАЕТ БОЛЕЕ ГЛУБОКУЮ УВЛЕЧЕННОСТЬ И СТРЕМЛЕНИЕ К РАЗВИТИЮ.



ИНТЕРАКТИВНОСТЬ И ФИДБЕК

ИИ НЕ ТОЛЬКО РУКОВОДИТ ПРОЦЕССОМ ОБУЧЕНИЯ И ТРЕНИРОВОК, НО И ПРЕДОСТАВЛЯЕТ МГНОВЕННУЮ ОБРАТНУЮ СВЯЗЬ, КОРРЕКТИРУЯ И АДАПТИРУЯ ПРОГРАММУ В РЕАЛЬНОМ ВРЕМЕНИ ДЛЯ ОПТИМИЗАЦИИ РЕЗУЛЬТАТОВ

ЗДОРОВЬЕ И БЛАГОПОЛУЧИЕ

ПОДХОД NER СТАВИТ ЦЕЛЬЮ УЛУЧШЕНИЕ НЕ ТОЛЬКО ЗНАНИЙ И НАВЫКОВ, НО И ОБЩЕГО БЛАГОПОЛУЧИЯ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ, ОБЪЕДИНЯЯ УМСТВЕННОЕ И ФИЗИЧЕСКОЕ ЗДОРОВЬЕ В ЕДИНОЙ СИНЕРГИИ

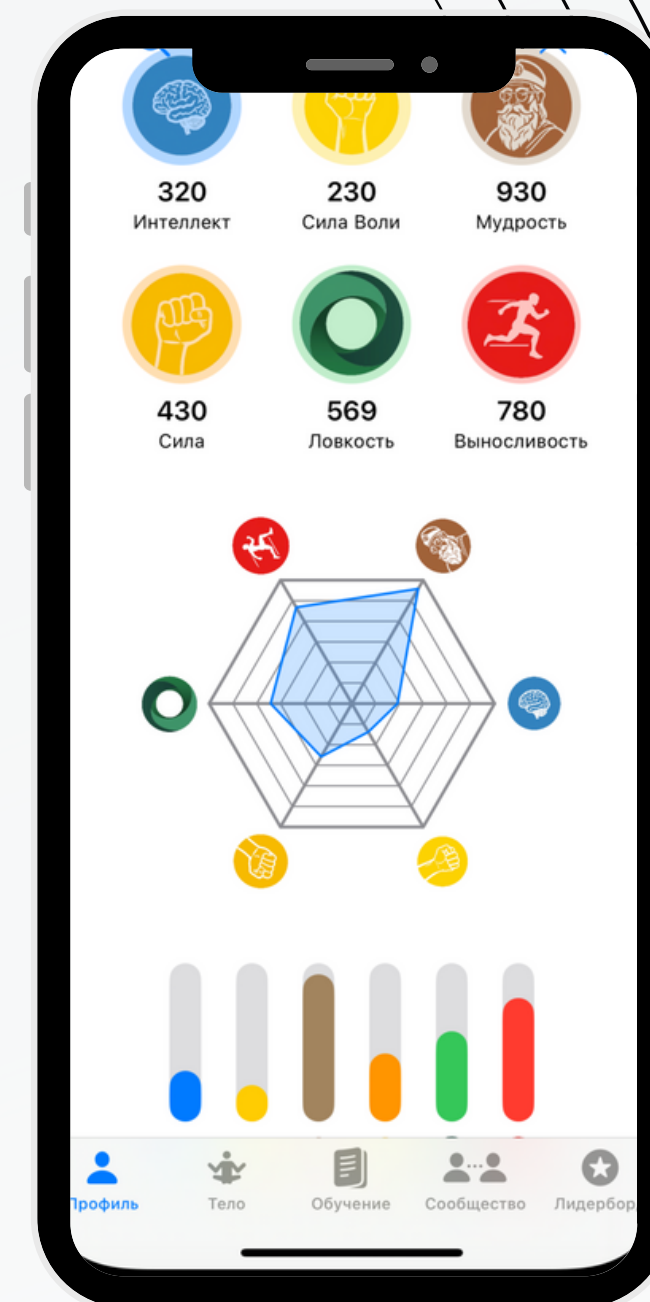
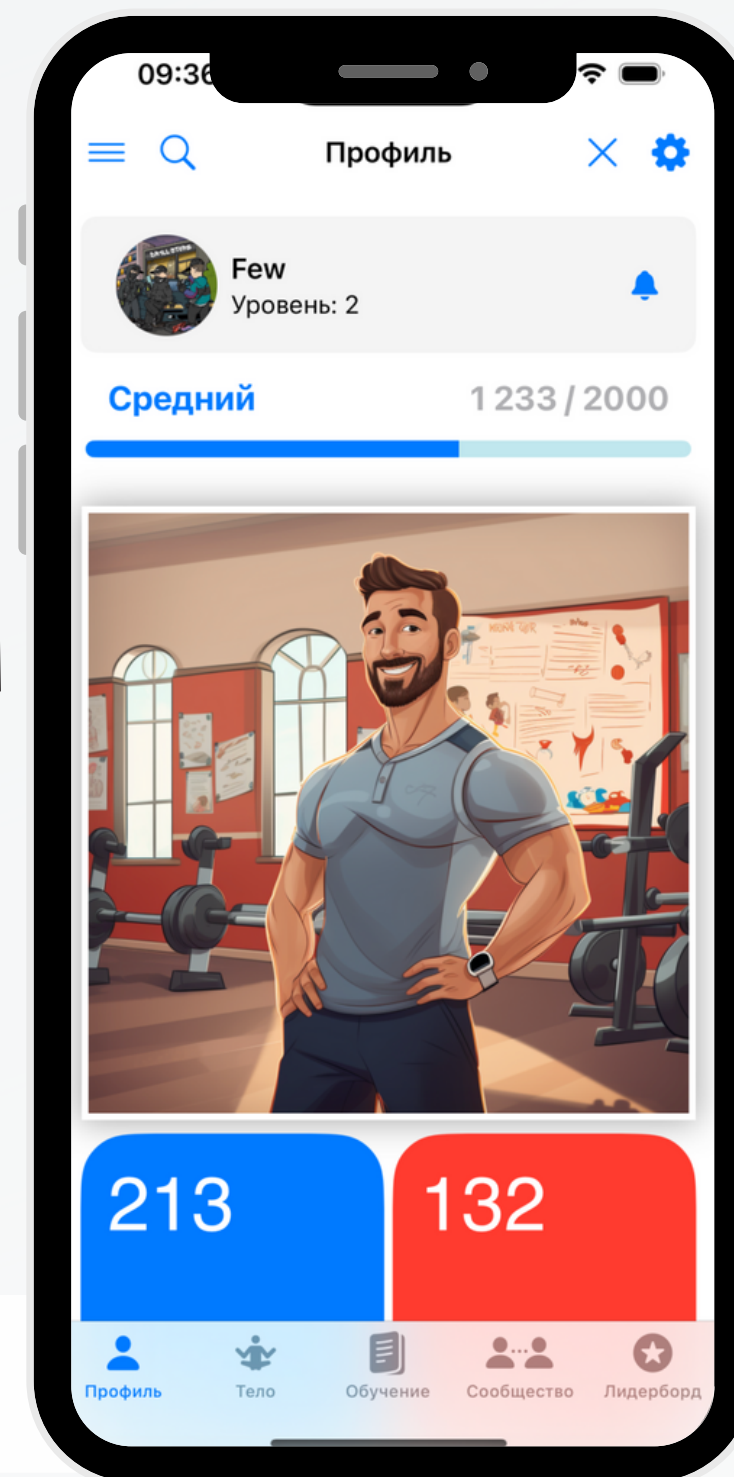
В СОВОКУПНОСТИ ЭТИ ОСОБЕННОСТИ ДЕЛАЮТ NER НЕ ПРОСТО ПРИЛОЖЕНИЕМ ДЛЯ ОБУЧЕНИЯ ИЛИ ФИТНЕСА, А КОМПЛЕКСНОЙ СИСТЕМОЙ ДЛЯ УЛУЧШЕНИЯ КАЧЕСТВА ЖИЗНИ, ОБЕСПЕЧИВАЯ УСТОЙЧИВУЮ МОТИВАЦИЮ И ЗНАЧИМЫЙ ПРОГРЕСС В ОБОИХ НАПРАВЛЕНИЯХ.

MVP 2.0

ГЕЙМИФИЦИРОВАННАЯ СИСТЕМА МОТИВАЦИИ:

- ДОБАВЛЕНЫ СЛОЖНЫЕ ЭЛЕМЕНТЫ ГЕЙМИФИКАЦИИ, ВКЛЮЧАЯ СИСТЕМУ УРОВНЕЙ, ДОСТИЖЕНИЙ И НАГРАД, КОТОРЫЕ СТИМУЛИРУЮТ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ К РЕГУЛЯРНЫМ УЧЕБНЫМ И ФИЗИЧЕСКИМ ЗАНЯТИЯМ.
- УСОВЕРШЕНСТВОВАНА СИСТЕМА ОТКРЫТИЯ НОВОГО ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО КОНТЕНТА НА ОСНОВЕ ДОСТИГНУТЫХ ФИЗИЧЕСКИХ ПОКАЗАТЕЛЕЙ, ОБЕСПЕЧИВАЯ ЦЕЛОСТНЫЙ ОПЫТ РОСТА И РАЗВИТИЯ

2



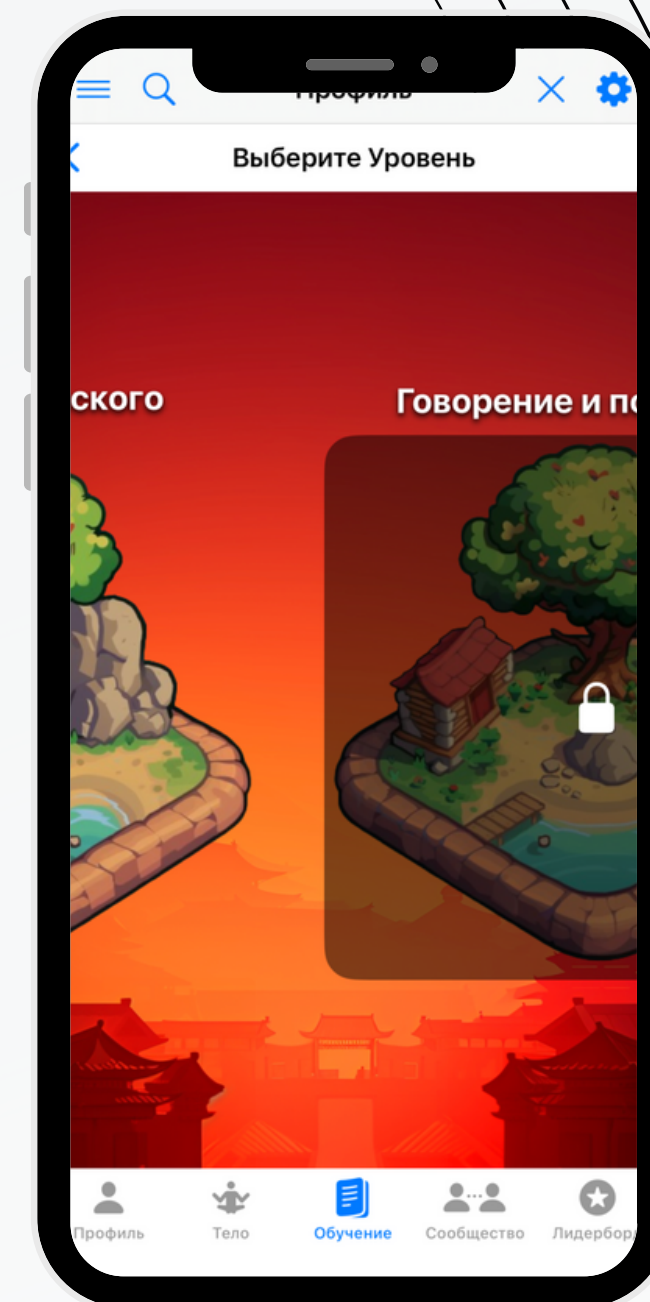
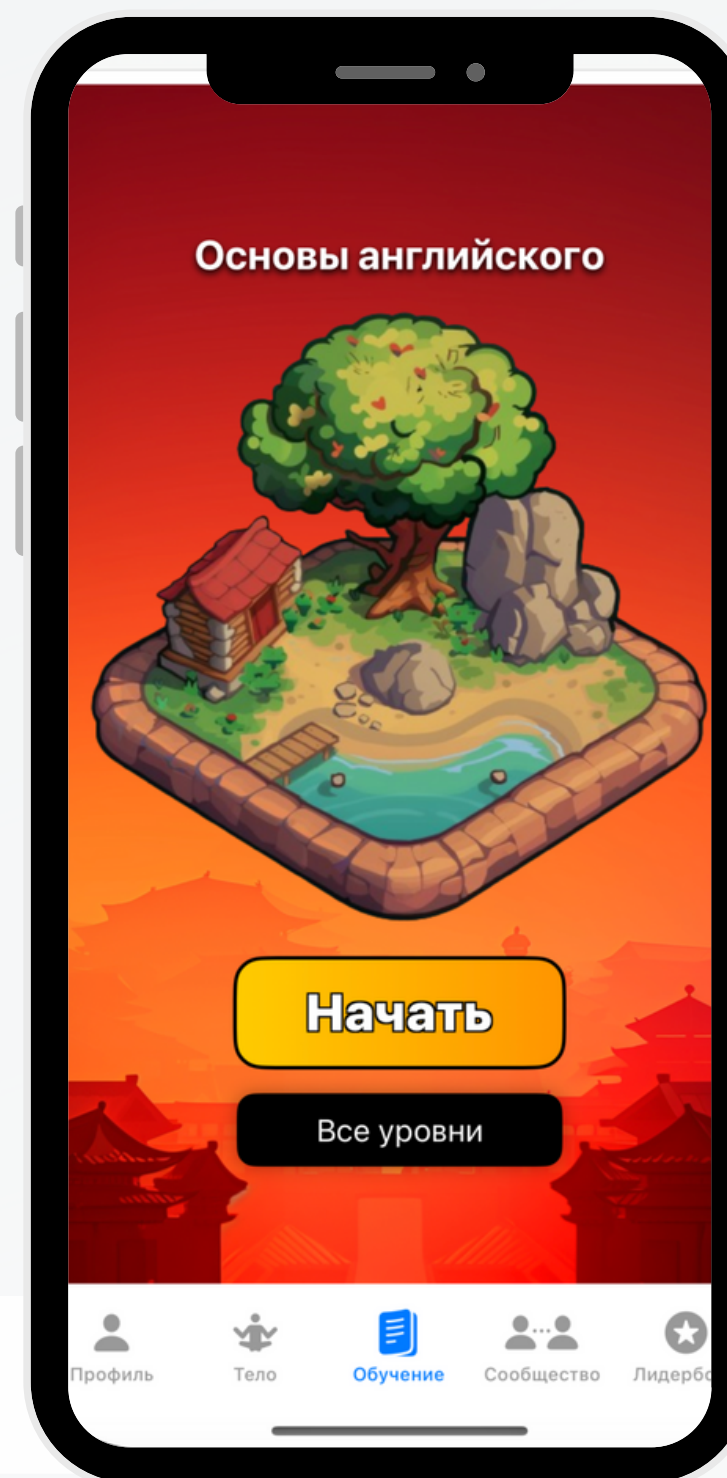
MVP NER

ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЙ КОНТЕНТ И ТРЕНИРОВОЧНЫЕ МОДУЛИ:

- РАЗРАБОТАНЫ И ВНЕДРЕНА РАЗНООБРАЗНЫЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЕ МОДУЛИ, ОТ ОСНОВ ЯЗЫКОВ ДО ПРОДВИНУТЫХ ТЕХНИЧЕСКИХ КУРСОВ, С ВОЗМОЖНОСТЬЮ ИНДИВИДУАЛЬНОЙ НАСТРОЙКИ СЛОЖНОСТИ.
- СОЗДАНЫ КОМПЛЕКСНЫЕ ТРЕНИРОВОЧНЫЕ ПРОГРАММЫ, СОЧЕТАЮЩИЕ В СЕБЕ РАЗЛИЧНЫЕ ВИДЫ ФИЗИЧЕСКИХ УПРАЖНЕНИЙ, НАПРАВЛЕННЫЕ НА ДОСТИЖЕНИЕ КОНКРЕТНЫХ ЗДОРОВЬЕСБЕРЕГАЮЩИХ И ФИТНЕС-ЦЕЛЕЙ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ.

1.

2



MVP PER

1. ДИНАМИЧЕСКИЙ ИНТЕРФЕЙС И ВИЗУАЛИЗАЦИЯ:

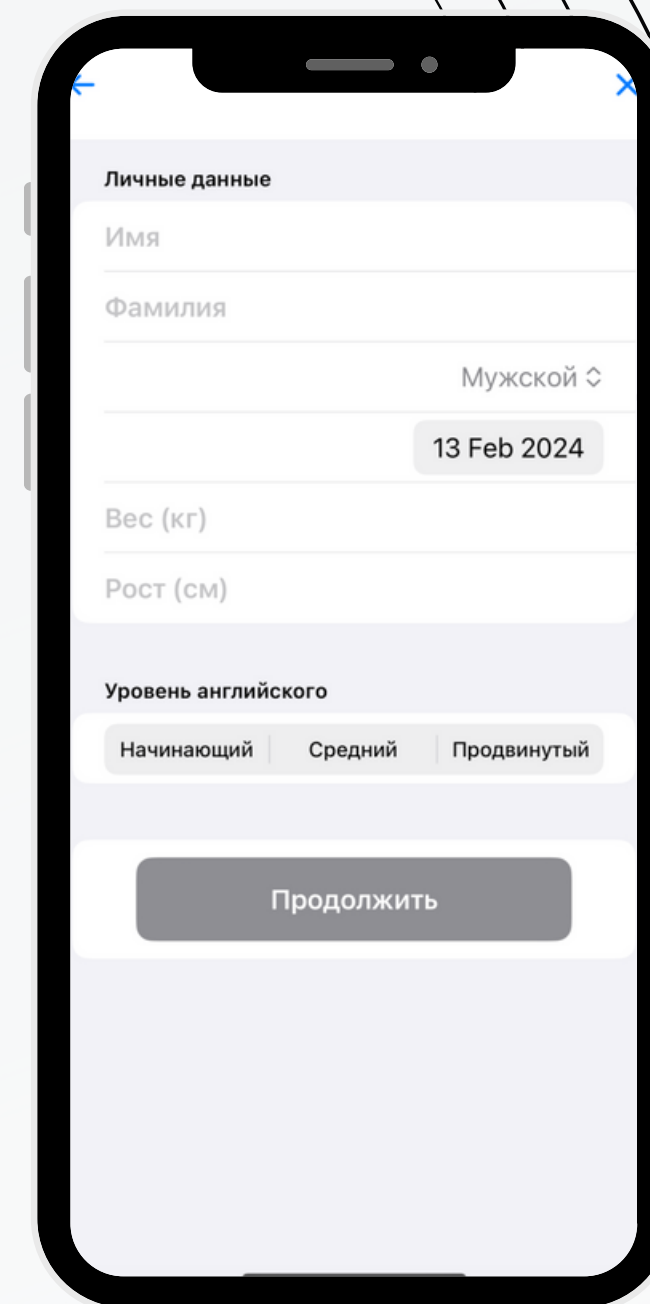
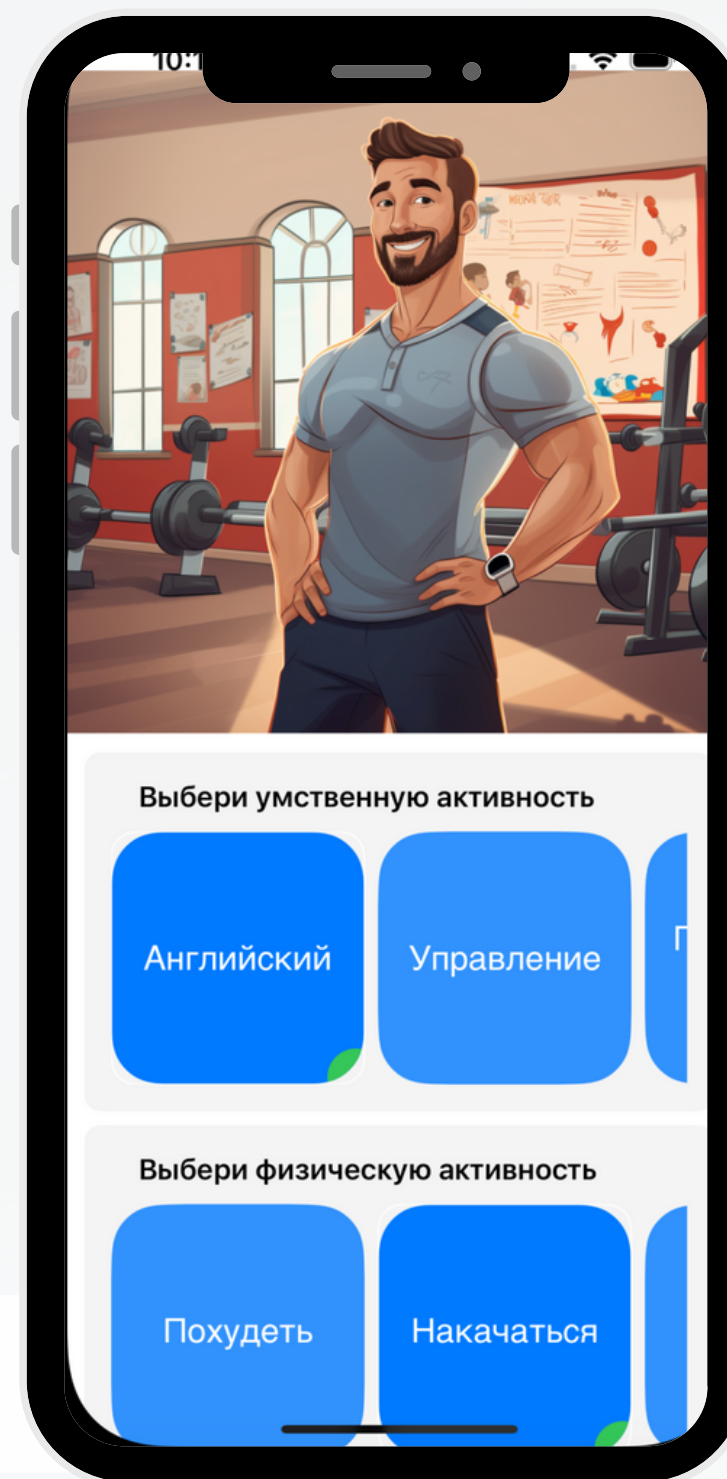
- ОДИН ИЗ ИННОВАЦИОННЫХ ЭЛЕМЕНТОВ MVP — ЭТО ДИНАМИЧЕСКИЙ ИНТЕРФЕЙС, ГДЕ ВИЗУАЛЬНЫЕ ЭЛЕМЕНТЫ ПРИЛОЖЕНИЯ АДАптируются в зависимости от индивидуальных целей и достижений пользователя.
- НА ГЛАВНОМ ЭКРАНЕ РАСПОЛОЖЕНА ИНТЕРАКТИВНАЯ КАРТИНКА (ВИДЖЕТ), КОТОРАЯ МЕНЯЕТСЯ НЕ ТОЛЬКО ДЛЯ ОТРАЖЕНИЯ ТЕКУЩЕГО СТАТУСА И ПРОГРЕССА ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ, НО И ДЛЯ ВИЗУАЛИЗАЦИИ ЕГО ЦЕЛЕЙ. НАПРИМЕР, ЕСЛИ ЦЕЛЬ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ — УЛУЧШИТЬ ФИЗИЧЕСКУЮ ФОРМУ И ИЗУЧИТЬ НОВЫЙ ЯЗЫК, КАРТИНКА МОЖЕТ ОТОБРАЖАТЬ ЕГО АВАТАР В СПОРТИВНОЙ ОБСТАНОВКЕ С ЭЛЕМЕНТАМИ, СВЯЗАННЫМИ С ИЗУЧАЕМОМ ЯЗЫКОМ.
- ПО МЕРЕ ДОСТИЖЕНИЯ ВАЖНЫХ ЭТАПОВ ИЛИ УРОВНЕЙ В ОБУЧЕНИИ И ТРЕНИРОВКАХ, ВИЗУАЛЬНЫЕ ЭЛЕМЕНТЫ ЭВОЛЮЦИОНИРУЮТ — НАПРИМЕР, ТРЕНАЖЕРНЫЙ ЗАЛ МОЖЕТ СТАТЬ БОЛЕЕ "ПРОДВИНУТЫМ" ИЛИ ДОБАВЛЯЮТСЯ СИМВОЛЫ И ЭЛЕМЕНТЫ, ОТРАЖАЮЩИЕ НОВЫЕ ЗНАНИЯ И УМЕНИЯ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ.
- ЭТА ПЕРСОНАЛИЗИРОВАННАЯ ВИЗУАЛИЗАЦИЯ СЛУЖИТ НЕ ТОЛЬКО ДЛЯ УЛУЧШЕНИЯ ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКОГО ОПЫТА, НО И ДЕЙСТВУЕТ КАК ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЙ СТИМУЛ ДЛЯ ПРОДОЛЖЕНИЯ ОБУЧЕНИЯ И ТРЕНИРОВОК, ПОСКОЛЬКУ ПОЛЬЗОВАТЕЛИ МОГУТ "ВИДЕТЬ" СВОЙ ПРОГРЕСС И ДОСТИЖЕНИЯ В РЕАЛЬНОМ ВРЕМЕНИ.

MVP NER

**АУТЕНТИФИКАЦИЯ И НАСТРОЙКА ЦЕЛЕЙ
ПРИ ПЕРВОМ ВХОДЕ В ПРИЛОЖЕНИЕ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ ПРОСЯТ
ВЫБРАТЬ СВОИ ПЕРВОНАЧАЛЬНЫЕ ЦЕЛИ В ДВУХ КАТЕГОРИЯХ:
ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЕ И ФИТНЕС. ЭТО МОЖЕТ БЫТЬ, НАПРИМЕР,
"ИЗУЧЕНИЕ АНГЛИЙСКОГО ЯЗЫКА" И "СНИЖЕНИЕ ВЕСА" ИЛИ
"ОСВОЕНИЕ ПРОГРАММИРОВАНИЯ" И "НАБОР МЫШЕЧНОЙ
МАССЫ"**

**ЭТИ ЭЛЕМЕНТЫ MVP ПОДЧЕРКИВАЮТ СТРЕМЛЕНИЕ NER
ПРЕДОСТАВИТЬ ПОЛЬЗОВАТЕЛЮ УНИКАЛЬНЫЙ, ЛИЧНО
АДАПТИРОВАННЫЙ ОПЫТ, КОТОРЫЙ НЕ ПРОСТО ПОМОГАЕТ
ДОСТИЧЬ ЕГО ИЛИ ЕЁ ЦЕЛЕЙ, НО И ДЕЛАЕТ ПРОЦЕСС
УВЛЕКАТЕЛЬНЫМ И ВИЗУАЛЬНО НАСЫЩЕННЫМ.**

2



ЗАКЛЮЧЕНИЕ

ВКЛЮЧЕНИЕ ПОТЕНЦИАЛЬНОГО ИНВЕСТОРА, В КОМАНДУ МОЖЕТ СТАТЬ ЗНАЧИТЕЛЬНЫМ ВКЛАДОМ В ПРОЕКТ, ПРИВНЕСЯ НЕ ТОЛЬКО ФИНАНСОВУЮ ПОДДЕРЖКУ, НО И ЦЕННЫЙ ОПЫТ И ЗНАНИЯ

ВОВЛЕЧЕНИЕ ИНВЕСТОРА И СТРАТЕГИЧЕСКОГО ПАРТНЕРА ПОЗВОЛИТ НАМ РАСШИРИТЬ НАШИ ВОЗМОЖНОСТИ В РАЗРАБОТКЕ ТЕХНОЛОГИЙ, МАРКЕТИНГЕ И ГЛОБАЛЬНОЙ ЭКСПАНСИИ.

МЫ ЗАИНТЕРЕСОВАНЫ В ИСПОЛЬЗОВАНИИ ЕГО ЗНАНИЙ ДЛЯ ДАЛЬНЕЙШЕГО РАЗВИТИЯ БИЗНЕС-МОДЕЛИ NER, ПРИВЛЕЧЕНИЯ КЛЮЧЕВЫХ ТАЛАНТОВ И УСКОРЕНИЯ ВНЕДРЕНИЯ ИННОВАЦИЙ.



